

Qu'est-ce qu'on y fait ?

- On apprend à utiliser le langage informatique « Python »
- On crée des petits jeux
- On utilise ce qu'on a appris avec « Scratch »

Pourquoi utiliser « Python » ?

- Pour développer ses compétences numériques
- Pour développer ses compétences mathématiques et développer son vocabulaire en anglais
- Parce que « Python » est un langage très utilisé au lycée et dans le monde professionnel
- Pour se tester avant de s'orienter vers « l'informatique »

CLUB PYTHON

Pour qui ?

- Pour les élèves de 4^{ème} et de 3^{ème}
- Le nombre de place est limité

Qui l'anime ?

- M. Bolle (professeur de mathématiques)

Quand ?

- Tous les jeudis de 13h à 13h55



Renseignements et inscriptions auprès de M. Bolle (Salle 106)